Student propunator: Mirica Fanel-Catalin

Grupa: 224

Email: [faneltf2@gmail.com](mailto:faneltf2@gmail.com)

Variante de raspuns:

a) 13 2 7

b) 23 12 17 <- corect

c) Eroare

d) 0

Explicatie: Se apeleaza metoda printAnimal ce are ca parametru un Vector de clase ce au limita superioara clasa Caine, apoi se itereaza prin lista cu un iterator de tip Animal ce nu va shimba afecta rezultatul dat de metoda getVarsta din clasa Caine.

class Animal  
{  
 public int varstaAnimal;  
 public Animal()  
 {  
 }  
 public Animal(int varsta)  
 {  
 this.varstaAnimal = varsta;  
 }  
 public int getVarsta()  
 {  
 return this.varstaAnimal;  
 }  
}  
class Caine extends Animal  
{  
 public Caine(int varsta)  
 {  
 this.varstaAnimal = varsta;  
 }  
 public int getVarsta()  
 {  
 return this.varstaAnimal + 10;  
 }  
}  
public class Main {  
 public static void printAnimal(Vector<? extends Caine> ListaCaini){  
 for (Animal catel: ListaCaini)  
 {  
 System.*out*.println(catel.getVarsta());  
 }  
 }  
 public static void main(String[] args) {  
 Vector<Caine> lista = new Vector<Caine>();  
 Caine c1 = new Caine(13);  
 Caine c2 = new Caine(2);  
 Caine c3 = new Caine(7);  
 lista.add(c1);  
 lista.add(c2);  
 lista.add(c3);  
 *printAnimal*(lista);  
 }  
}